



## 2024 年度香港健球青年培訓預備隊遴選手冊

### 1 遴選背景

為備戰國際青年健球賽事，現向公眾招募有意成為香港健球青年培訓預備隊的球員參與遴選，入選之球員將會加入預備隊進行集訓，並有機會參與韓國健球世界盃公開賽 2024。

### 2 遴選當日流程

3/6/2024 遴選流程	
20:30 – 20:45	遴選球員報到及更換裝備
20:45 – 21:00	遴選簡介及對賽分組抽籤
21:00 – 21:10	遴選球員自行熱身 (場地提供兩個健球可供遴選球員擊球熱身)
21:10 – 22:00	個人進攻防守能力測試
22:05 – 22:55	對賽測試
22:55 – 23:00	收拾

### 3 遴選內容

本次遴選分為 **首輪：「自我介紹影片」** 及 **次輪：「遴選測試」**。

#### 3.1 **首輪：「自我介紹影片」**：

球員需要上載一條不多於 120 秒 (不超過 500mpb) 的影片，內容包括：

- 自我介紹、健球年資；
- 曾參與比賽及所得獎項 (如有)；
- 參與本次遴選的原因；
- 慣用手擊球 (必須包含助跑)
- slide 滑行防守
- 不多於兩式球員擅長之健球技術 (球員可截錄在訓練或比賽中的片段；或另行錄影個人擅長之技術)。



### 3.2 次輪「遴選測試」：

「遴選測試」分為三個部份，包括「個人行為舉止及態度」、「個人進攻防守能力測試」及「對賽測試」。

#### 3.2.1 第一部份：「個人行為舉止及態度」(30%)：

遴選球員起始分數為 30 分，並在遴選過程中以倒扣形扣除總分。

扣分情況：

情況	描述	懲罰
情況一	未能準時在遴選開始前報到及更換好裝備。(見本文件第 2 部份 – 遴選當日流程)	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ 遲到5分鐘內，扣5分；</li><li>➤ 遲到6-15分鐘內，扣10分；</li><li>➤ 遲到15分鐘以上，扣15分。</li></ul>
情況二	任何情況下，說粗言穢語或惡意言論。	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ 首次觸犯，扣 15 分。</li><li>➤ 再次觸犯，第一部份總分扣至 <u>0</u> 分。</li></ul>

#### 3.2.2 第二部份：「個人進攻防守能力測試」(40%)：

假設每組六個人(按遴選人數而定)，六位球員輪流當防守球員。**防守球員**需要連續防守其餘五位球員**進攻球員**擊出的球。

##### ■ 進攻：

- 進攻球員會以單人樁型式進攻擊球，遴選球員輪流托球；
- 進攻球員在擊球前可以要求托球者把樁調至任意高度；
- 進攻球員需要等待考官兩下嗚哨示意可以進攻，並在擊球前呼叫任意顏色的口號。

##### ■ 防守：

- 防守球員需在指定範圍內以任意形式防守(不包括近距離防守)，並把球帶回防守歸回範圍內。

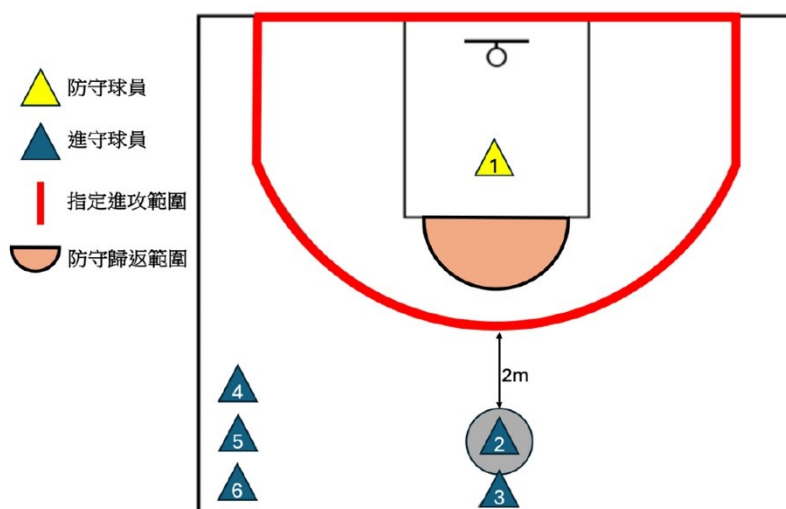


■ 計分方式：

情況	描述	進攻球員得分	防守球員得分
情況一	當 <b>進攻球員</b> 把球擊出， <b>防守球員</b> 能接擋健球，帶球回到 <b>防守歸回範圍</b> ，視為 <b>防守成功</b> 。	獲 0 分	獲 2 分
情況二	當 <b>進攻球員</b> 把球擊出， <b>防守球員</b> 不曾觸球，使其在指定範圍內落地，視為 <b>防守失敗</b> 。	獲 2 分	獲 0 分
情況三	當 <b>進攻球員</b> 把球擊出， <b>防守球員</b> 接觸球後，不能帶球回到起始點，使其落地/出界/曾出現抱球 (Trapping the ball)。 (依照《Official Kin-Ball Sport Rules, 2022 Edition》)	獲 1 分	獲 1 分
情況四	如 <b>進攻球員</b> 把球擊出，觸犯 Designation Fault, Missing a Contact, Throw Too Short, Downward Angle Hit, Out of Boundary, <sup>*註一</sup> ,等，視為 <b>進攻失敗</b> 。	獲 0 分	獲 2 分

\*註一：如進攻球員在明顯觸犯 Throw Too Short, Downward Angle Hit, Out of Boundary 之前，**防守球員**曾接觸健球，則視為等同情況三：**進攻球員**獲 1 分；**防守球員**獲 1 分。

■ 圖示例子：



- 1 號遴選球員要連續防守 2 至 6 號遴選球員的進攻。進攻防守能力測試會進行兩輪測試。防守球員需以任意形式防守，並帶回防守歸返範圍。



### 3.2.3 第二部份：「對賽測試」(30%)

- 抽籤隨機分配隊伍作實戰測試：
  - 賽制: 關鍵 9 分、目標 11 分，上限 8 分鐘；
  - 所有球員將透過抽籤隨機分配組隊，分為 3 至 4 隊 (按遴選人數而定)。每隊進行 3 場賽事。

場次	黑	分數	灰	分數	藍	分數
1	A		B		C	
2	A		B		D	
3	B		C		D	
4	A		C		D	

- 計分方式：
  - I. 每局比賽完結時，將根據以下四個情境，計算每隊的 [ 排名得分 ]。[ 排名得分 ] 的計算方法會依照 2021-2022 賽事規章中列明的排名得分之規定。詳情可參考下表：

情境	完場分數			排名得分		
	Bleu	Gris	Noir	Bleu	Gris	Noir
A：三隊獲得分數相同	6	6	6	6	6	6
B：三隊獲得分數並不相同	9	8	6	10	6	2
C：一隊獲得最高分，其餘隊伍獲得分數相同	6	5	5	10	4	4
D：兩隊同時獲得最高分	8	8	6	7	7	4



II. 評核員在完成所有對賽測試後，按球員的特定表現給予額外的補充分數。

補充分數項目如下：

- 適當的與隊友在場上互相溝通及協調(4 分)
- 有效的執行戰術(4 分)
- 有良好的攻防轉換意識(4 分)
- 有良好的防守反應(4 分)
- 進攻時能善用球場空間(4 分)

《2024 年度香港健球青年培訓預備隊遴選手冊》

【完】